
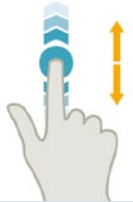
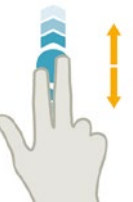











Intuitive Gestenbedienung: smartOperate

Die Sinumerik-Steuerungen mit Touch Panels sind intuitiv bedienbar. Das Antippen, Wischen oder Schieben hat die Effekte, die wir bereits von der Bedienung von Smart-

phones oder Tablets kennen (und erwarten!). Die einfache und schnelle Gestenbedienung mit Multi-Touch wird daher als „smartOperate“ bezeichnet.

	<p>Antippen (Tap)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fenster auswählen • Objekt auswählen (z.B. NC-Satz) • Eingabefeld aktivieren 		<p>Vertikales Wischen mit 1 Finger (Flick)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Scrollen in Listen (z.B. Programme, Werkzeuge, Nullpunkte) • Scrollen in Dateien (z.B. NC-Programme)
	<p>Vertikales Wischen mit 2 Fingern (Flick)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seitenweise Scrollen in Listen (z.B. R-Parameter, Maschinendaten) • Seitenweise Scrollen in Dateien (z.B. NC-Programme) 		<p>Vertikales Wischen mit 3 Fingern (Flick)</p> <ul style="list-style-type: none"> • An Anfang oder Ende von Listen scrollen • An Anfang oder Ende von Dateien scrollen (z.B. bei großen Formenbau-NC-Programmen)
	<p>Horizontales Wischen mit 1 Finger (Flick)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Scrollen in Listen mit vielen Spalten (z.B. Werkzeugliste) 		<p>Vergrößern (Spread)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vergrößern von Grafikinhalten (z.B. Simulation, um besser Details erkennen zu können)
	<p>Verkleinern (Pinch)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verkleinern von Grafikinhalten (z.B. Simulation, um eine Gesamtansicht des Werkstücks zu bekommen) 		<p>Verschieben mit 1 Finger (Pan)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verschieben von Grafikinhalten (z.B. Simulationsbild verschieben, um Anfahrbewegung besser sehen zu können) • Verschieben von Listeninhalten
	<p>Verschieben mit 2 Fingern (Pan)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Drehen von Grafikinhalten (z.B. Simulation, um Rückseite des Werkstücks sehen zu können) 		<p>Antippen und drücken (Tap)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Objekt zum Ändern öffnen (z.B. NC-Satz)
	<p>Antippen mit 2 Fingern (Tap)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kontextmenü aufrufen (z.B. Kopieren, Einfügen) 		<p>Antippen mit 2 Zeigefingern (Tap)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mit zwei Fingern gleichzeitig in die rechte und linke Ecke tippen, um das Hauptmenü zu öffnen